Programm Dokumentation

Enis Hoti

**ÜK 318**

Inhaltsverzeichnis

[Einleitung 3](#_Toc26348819)

[Use Case Diagramm 4](#_Toc26348820)

[Ablaufplan 6](#_Toc26348821)

[Programmierrichtlinien 7](#_Toc26348822)

[Variablen 7](#_Toc26348823)

[Controls 7](#_Toc26348824)

[Comments 7](#_Toc26348825)

# Einleitung

Das Programm soll mit Hilfe einer gegebenen API Verbindungen des ÖV’s suchen und anzeigen lassen. Dieses Dokument wird während des ganzen ÜK’s gehalten und immer zu den neusten Updates aktualisiert. Nebenbei wird das Programm in diesem Dossier klar beschrieben und ein genauer Vorgang wird hier erfasst.

# Ein Bild, das Text, Karte enthält. Automatisch generierte BeschreibungUse Case Diagramm

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | 1, Die Abfahrtstabelle anzeigen lassen |
| **Beschreibung** | Der Benutzer sucht alle Abfahrten von einer Station in einer Tabelle. |
| **Akteur** | Der Benutzer, der alle Abfahrten ab der nächsten Station sehen will. |
| **Vorbedingungen** | Es braucht eine Internetverbindung. |
| **Ablauf** | Erster Schritt: Benutzer gibt die Station ein.  Zweiter Schritt: Benutzer drückt suchen, um den Ablauf zu starten. |
| **Ergebnis** | Eine Tabelle mit allen Abfahrten ab einer Haltestelle wird angezeigt. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | 2, Alle Verbindungen anzeigen lassen |
| **Beschreibung** | Der Benutzer sucht eine Verbindung zwischen 2 Stationen, die in einem Zeitfenster eingeschränkt sind. |
| **Akteur** | Der Benutzer, der zwischen 2 Stationen eine Verbindung sucht. |
| **Vorbedingungen** | Es braucht eine Internetverbindung. |
| **Ablauf** | Erster Schritt: Benutzer gibt ein, wo seine Startstation ist.  Zweiter Schritt: Benutzer gibt ein, wo seine Endstation ist.  Dritter Schritt: Benutzer gibt seine Abfahrtszeiten ein.  Vierter Schritt: Benutzer muss suchen drücken, um den Ablauf zu starten. |
| **Ergebnis** | Mögliche Verbindungen zwischen zwei Stationen werden angezeigt. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | 3, Email verschicken |
| **Beschreibung** | Resultate per Mail verschicken |
| **Akteur** | Benutzer will die Resultate weiterschicken |
| **Vorbedingungen** | Es braucht eine Internetverbindung. |
| **Ablauf** | Erster Schritt: Email auf Knopfdruck versenden |
| **Ergebnis** | Email mit Inhalt öffnen |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | 4, Orten Anzeigen |
| **Beschreibung** | Benutzer kann seinen Standort orten lassen, um die nächste Verbindung anzuzeigen |
| **Akteur** | Benutzer der seine Suche weitergeben möchte |
| **Vorbedingungen** | Es braucht eine Internetverbindung. |
| **Ablauf** | Erster Schritt: Benutzer aktiviert Standortermittlung  Zweiter Schritt: Bei Suche wird geholfen |
| **Ergebnis** | Unterstützung bei Station Eingaben. |

# Ablaufplan

Ausgabe der Verbindungen

Eingabe Abfahrtszeit

Eingabe Zielort

Eingabe Startort

Start

Dieser Ablaufplan soll die Funktion zur Anzeige einer Verbindung zeigen. Als erstes wird der Standort angegeben, dann der Zielort. Am Schluss wird dann noch eine Eingabe für die Abfahrtszeit erwartet. Sobald der Knopf suchen gedrückt wird, werden einem alle möglichen Verbindungen angezeigt, die er zwischen seinen Orten gefordert hat.

# Programmierrichtlinien

## Variablen

1. Globale Variablen mit Großbuchstaben beginnen.
2. Lokale Variablen mit Kleinbuchstaben beginnen.
3. Globale Variablen oben deklarieren und initialisieren und auch Global nutzen.
4. Lokale Variablen oben deklarieren und initialisieren.
5. Variablen logisch benannt.
6. Variablen redundant.

## Controls

1. GUI-Controls kleingeschrieben
2. GUI-Controls sinnvoll benannt (Button: btnxx)

## Comments

1. Methoden und Properties kommentieren
2. Innerhalt von Methoden keine Kommentare, Code sollte selbsterklärend sein.